

## Quest

QUEST? Czyli co?



Najprościej rzecz ujmując to edukacyjne gry terenowe dla całych rodzin. Nauka, zagadki, przygoda i zabawa w jednym.

"Głównym celem questingu jest jak najbardziej efektywne i atrakcyjne zaprezentowanie dziedzictwa regionu czy miejscowości. zwrócenie uwagi uczestnika tej gry terenowej na wyjątkowe elementy danego miejsca związane z lokalną specyfiką przyrodniczą, historyczną i kulturową. Istotne w wyprawach odkrywców jest zwrócenie uwagi na zwyczajne z pozoru miejsca, dostrzeżenie w nich wyjątkowości i atrakcyjności". - *Partnerstwo Północnej Jury*

Trasa lokalnego Questu prowadzi przez malowniczą wieś Choroń, która skrywa wiele atrakcji i ciekawostek. Podczas wędrowki można odkryć zakątki Choronia oraz piękno i unikalność okolicznej przyrody. Należy postępować zgodnie ze wskazówkami zamieszczonymi w specjalnej broszurce, które umożliwiają odgadywanie zagadek, wykonywanie zadań, zdobywanie punktów, a w rezultacie odnalezienie skarbu.

Skręć znowu w lewo, podążaj dalej, tam gdzie dzieci uczyć się wytrwale. Miejsce to inną historię skrywało i niegdyś folwarkiem się nazywało.

Zabudowań gospodarczych było tu bez liku: stodół trzy, spichlerz i stajnia dla koników. Magazyny główne się tu znajdowały i pożywienie dla dworu zabezpieczały.

Idź dalej prosto przez krzyżówkę, uważaj, byś nie wypadł pod ciężarówkę. Oczom powoli ukazuje się meta, gdzie skrzynia ze skarbem na Ciebie czeka.

Na horyzoncie, przy zabudowaniach widok alei lipowej się odsłania. Tutaj Cię czeka wiadomość miła, wędrówka Twoja się wreszcie skończyła.

Stań plecami do tablicy, twarzą do szpaleru, przyszła pora skorzystać z zebranych liczb wielu. Równanie teraz masz do rozwiązania, skup się i zabieraj się do zadania.

$\square + \square - \square + \square = \square$   
2    1    4    3

Wynik to liczba, która jest godziną. Idź w tym kierunku, a zaszczyty Cię nie miną.

Tam, gdzie doszedłeś, szukaj tuż przy ziemi, a życie twe szare wnet się odmieni. Skarb tutaj jest bardzo starannie ukryty i tylko przez wytrwałych może być zdobyty.

\* potoczek, strumyk wytryskujący spod lub znikający pod powierzchnię ziemi



miejsce na SKARB



**Zapraszamy**  
na 19-cie innych wypraw w sąsiednich gminach!

Informacje na stronach:  
[www.bractwokuźnic.pl](http://www.bractwokuźnic.pl), [www.jura-ppj.pl](http://www.jura-ppj.pl),  
[www.rozemnowyzyny.pl](http://www.rozemnowyzyny.pl), [www.bestquest.pl](http://www.bestquest.pl)

Quest powstał w ramach projektu współpracy pt. "Questing - edukacyjnym sekretem turystycznym", realizowanym na obszarze 20-tu gmin przez trzy Lokalne Grupy Działania:

"BRACTWO KUŹNIC" (gminy - Boronów, Kamienica Polska, Konopiska, Poczesna, Starcza);  
"PARTNERSTWO PÓLNOOCNEJ JURY" (gminy - Janów, Koziegłowy, Lełów, Mstów, Niegowa, Olsztyn, Poraj, Przyrów, Żarki);  
"RAZEM NA WYZYNY" (gminy - Dąbrowa Zielona, Klomnice, Kruszyna, Miedzo, Mykanów, Rędziny).

**Dziękujemy**  
za przygotowanie questu wszystkim osobom uczestniczącym w spotkaniach i zaangażowanym w jego tworzenie.

KONSULTACJE: Fundacja Miejsc i Ludzi Aktywnych **MiLA**

OPIEKUN QUESTU: Stowarzyszenie "Partnerstwo Północnej Jury",  
tel. 34 327 89 43



## Spacer kupieckim traktem przez Choroń

**Gdzie to jest?**  
Dojechać tu można z Częstochowy DK 1, w Poczesnej podążamy drogą 791 na Poraj. W Poraju na rondzie kierujemy się na Choroń. Wyprawę należy zacząć w centrum miejscowości na parking przy Alei Lipowej. N: 50° 41' 2.1" E: 19° 15' 17.8"

**Tematyka**  
Wyprawa przedstawia malowniczą wieś Choroń i jej dawną historię związaną ze szlakiem kupieckim. Na trasie questu zobaczysz najciekawsze zakątki tej miejscowości.

**Jak szukać skarbu?**  
Podczas wyprawy postępuj zgodnie ze wskazówkami i zbieraj liczby, które pomogą Ci znaleźć skarb. Wyprawa prowadzi po asfalcie i drogach polnych.

**Czas przejścia:** około 1 godzina.

## Udanej zabawy!





Finansujki Fundacji Rolna na 1002 Rozwoju Obszarów Wiejskich - Europa inwestująca w obszary wiejskie. Fundacja współfinansowana ze środków budżetu państwa w ramach Zielonej Karty. Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013. Akcja 431. "Wzrost potencjału współpracy". Projekt "Questing" - edukacyjnym sekretem turystycznym" realizowany jest dzięki LLD "Branża Kuchnia" - Stowarzyszenie "Partnerstwo Północnej Jury" i Stowarzyszenie "Razem na Wyzyny". Inicjatywa Zarządcy w Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013 Ministerstwa Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Do Choronia turysto dzisiaj zawitałeś, lecz atrakcji jego jeszcze nie poznałeś. Pierwsza na trasie będzie aleja lipowa, która jest przepiękna i bardzo wiekowa.

Przyszła już pora rozpocząć przygodę i zanurzyć się w pełną uroku przyrodę. Kieruj swe kroki do góry, zieloną aleją, podziwiaj drzewa aż oczy się śmieją.



Idąc w górę, licz grube drzewa po lewej ręce, aż ujrzysz widok, co strwoży przyrodnika serce. Wstaw numer lipy, co „brzuch ma otwarty”, uderzył ją piorun – burza to nie są zarty.

Gdy „czarna” lipę odszukać się udało, pod górę turysto ruszaj dalej śmiało. Po prawej wypatruj lip w kształcie procy i wówczas w dół alei skieruj swoje oczy.

Na końcu szpaleru w siedemnastym wieku, stał dworek uroczy, poczyj to człowieku. Gdy do dworu szlachta w gościnę spraszła, wszystkich podróżnych najpierw aleja witła.



Wędruj dalej pod górę, niech Cię niosą nogi, zatrzymaj się dopiero, gdy dotrzesz do drogi. Ta z asfaltu szosa niegdyś ważnym traktem była, kupcom i pielgrzymom przez wieki służyła.

Na drogę asfaltową skieruj kroki w lewo, gdzie krzyż postawiono i pomalowano drzewo. Idąc drogą, zerkaj w lewo, są ku temu powody, za chwilę w dali ujrzysz porajskiego zalewu wody.

Maszeruj przed siebie i odwróć głowę w prawo, wypatrzenie olsztyńskiego zamku jest niezłą zabawą. Gdy zamczysko z białą wieżą Ci z oczu już zginie, patrzaj znowu w lewo. Co tam stoi w tarninie?

Stary mur w kształcie baszty z białego kamienia, który służył do produkcji wapna z wapienia. Dojść do pieca niełatwo, są tu doły i dziury, w których naród choroniński wyrywał muskuły.

Kopali w kamiennolomach pełnych białych wapieni, nie było tu nigdy miejsca dla leserów i leni. Dalej ruszaj przed siebie, aż znajdziesz skrzyżowanie, napotkasz tam kapliczkę oraz nowe zadanie.

Wizerunek świętej dużą liczbę gdzieś skrywa, musisz ją odnaleźć – ważną rolę odgrywa. Pomniejsz o dwa tysiące liczbę odnalezionej, teraz możesz ruszyć dalej w tę trasę szaloną.

Gdy poklonisz się świętej, skieruj kroki w lewo, gdzie krzyż stoi i lipy nie jedno rośnie drzewo. Krzyż ten postawiono na roztąjach traktów. Idź dalej, gdzie kościół, jeśli chcesz nowych faktów.

Po lewej budynek plebanii ładnie odnowiony, dawniej jako karczma podróżnym był udostępniony. Tu kupcy i pielgrzymi strawę spożywali, a po trudach długiej wędrowki mocno zasypiali.

Teraz wzrok do góry kieruj na wieżę kościoła, policz ile ma szybek, obejdź go dookoła. Gdy okienka w wieżyczce wszystkie policzyłeś, zapraszamy do świątyni – jeszcze tam nie byłeś.

Wypatruj wieżę, co nad miastem góruje, to klasztor Paulinów nad miastem króluje. Tą drogą pątnicy dawniej przemierzali, na kolanach swe grzechy odpokutowali.

Kiedy już napatrzysz swe oczy pięknymi widokami, idź droga w lewo żwawymi krokami.

Kiedys tam w dole po prawej stronie była wieś, co Starym Choroniem się zowie. Dzisiaj tylko sadzawka po niej została, z ponikiem\*, co porajskiej rzecze początek dała.

Idź dalej w dół trasy Koleżanko, Kolego, aż dotrzesz do zadania następnego. Zwieńczeniem trasy będą topole, co cieniem okrywają szerokie pole.

Na łące, w kępie drzew się skrywa szyb, co kiedyś rudę żelaza wydobywał. Potem w dymarkach ją wypalali, a kowale z żelaza narzędzia odkuwali.

Rusz dalej i przy znaku przystań na chwilę, policz litery zwawo i mile. Dodaj 5, zapisz w krateczce, a ta wskazówka przyda się troszeczkę.



A gdy szczęście dopisze i kościół jest otwarty, wejdź do środka i zobacz, czego jest wart. Wejście jego to pomnik czterystuletniej historii, zachował się oryginał, by podziwiali go potomni.

Mając wejście do kościoła za swymi plecami, idź dalej do przodu machając z zachwytu rękami. Przed Tobą krzyżówka zatrzymaj się chwilę, widok Częstochowy przywita Cię mile.